

# МЕЖГОСУДАРСТВЕННЫЙ СТАНДАРТ

## ОБЕСПЕЧЕНИЕ СИСТЕМ ОБРАБОТКИ ИНФОРМАЦИИ ПРОГРАММНОЕ

ГОСТ

### Термины и определения

19781-90

Software of data processing systems. Terms and definitions

Дата введения **01.01.92**

Настоящий стандарт устанавливает термины и определения понятий в области программного обеспечения систем обработки информации.

Термины, установленные настоящим стандартом, обязательны для применения во всех видах документации и литературы, входящих в сферу работ по стандартизации или использующих результаты этих работ.

Настоящий стандарт должен применяться совместно с ГОСТ 15971, ГОСТ 20886, ГОСТ 24402.

1. Стандартизованные термины с определениями приведены в табл. 1.

2. Для каждого понятия установлен один стандартизованный термин. Применение терминов-синонимов стандартизованного термина не допускается. Недопустимые к применению термины-синонимы приведены в табл. 1 в качестве справочных и обозначены пометой "Ндп".

2.1. Для отдельных стандартизованных терминов в табл. 1 приведены в качестве справочных краткие формы, которые разрешается применять в случаях, исключающих возможность их различного толкования.

2.2. Приведенные определения можно, при необходимости, изменять, вводя в них производные признаки, раскрывая значения используемых в них терминов, указывая объекты, входящие в объем определяемого понятия. Изменения не должны нарушать объем и содержание понятий, определенных в данном стандарте.

2.3. В табл. 1 в качестве справочных приведены иноязычные эквиваленты для ряда стандартизованных терминов на английском языке.

3. Алфавитные указатели содержащихся в стандарте терминов на русском и английском языках приведены в [табл. 2-3](#).

4. Термины и определения общих понятий, относящихся к системам обработки информации, управлению обработкой данных и представлению данных, необходимые для понимания текста стандарта, приведены в [приложении 1](#).

5. Стандартизованные термины набраны полужирным шрифтом, их краткая форма - светлым.

Таблица 1

Термин	Определение
<b>Основные понятия</b>	
<b>1. Программа</b>	Данные, предназначенные для управления конкретными компонентами

Термин	Определение
Program	системы обработки информации в целях реализации определенного алгоритма
2. Программное обеспечение	Научная и практическая деятельность по созданию программ
3. Программирование Programming	Совокупность программ системы обработки информации и программных документов, необходимых для эксплуатации этих программ
<b>Виды программ</b>	
4. Системная программа System program	Программа, предназначенная для поддержания работоспособности системы обработки информации или повышения эффективности ее использования в процессе выполнения прикладных программ
5. Управляющая программа Control program	Системная программа, реализующая набор функций управления, в который включают управление ресурсами и взаимодействием с внешней средой системы обработки информации, восстановление работы системы после проявления неисправностей в технических средствах
6. Супервизор Supervisor	Часть управляющей программы, координирующая распределение ресурсов системы обработки информации
7. Прикладная программа Application program	Программа, предназначенная для решения задачи или класса задач в определенной области применения системы обработки информации
8. Программа обслуживания Utility program	Программа, предназначенная для оказания услуг общего характера пользователям и обслуживающему персоналу системы обработки информации
9. Абсолютная программа Non-relocatable program	Программа на машинном языке, выполнение которой зависит от ее местоположения в оперативной памяти
10. Переместимая программа Relocatable program	Программа на машинном языке, выполнение которой не зависит от ее местоположения в оперативной памяти
11. Реентерабельная программа Reenterable program	Программа, один и тот же экземпляр которой в оперативной памяти способен выполняться многократно, причем так, что каждое выполнение может начинаться в любой момент по отношению к другому выполнению
12. Мобильная программа Portable program	Программа, которая написана для ЭВМ одной архитектуры, но может исполняться в системах обработки информации с другими архитектурами без доработки или при условии ее доработки, трудоемкость которой незначительна по сравнению с разработкой новой программы
13. Драйвер Driver	Программа, предназначенная для управления работой периферийных устройств, обычно в мини- и микроЭВМ
14. Подпрограмма Subprogram	Программа, являющаяся частью другой программы и удовлетворяющая требованиям языка программирования к структуре программы
15. Программный модуль Program module	Программа или функционально завершенный фрагмент программы, предназначенный для хранения, трансляции, объединения с другими программными модулями и загрузки в оперативную память
16. Исходный модуль Source module	Программный модуль на исходном языке, обрабатываемый транслятором и представляемый для него как целое, достаточное для проведения трансляции
17. Объектный модуль Object module	Программный модуль, получаемый в результате компиляции исходного модуля. Примечание. Объектный модуль обычно полностью готов к редактированию связей
18. Загрузочный модуль Load module	Программный модуль, представленный в форме, пригодной для загрузки в основную память для выполнения

Термин	Определение
19. <b>Макроопределение</b> Macrodefinition	Программа, под управлением которой макрогенератор порождает макрорасширения макрокоманд
20. <b>Рекурсивная подпрограмма</b> Recursive subroutine	Подпрограмма, которая может обращаться к себе самой
<b>Компоненты систем программирования</b>	
21. <b>Система программирования</b> Programming system	Система, образуемая языком программирования, компиляторами или интерпретаторами программ, представленных на этом языке, соответствующей документацией, а также вспомогательными средствами для подготовки программ к форме, пригодной для выполнения
22. <b>Кросс-система программирования</b> Cross-programming system	Система программирования, программные компоненты которой порождают программы на машинном языке, отличном от того, в среде которого они работают
23. <b>Язык программирования</b> Programming language	По ГОСТ 28397-89
24. <b>Алгоритмический язык</b> Algorithmic language	Искусственный язык, предназначенный для выражения алгоритмов
25. <b>Проблемно-ориентированный язык</b> Problem-oriented language	Язык программирования, который соответствует понятиям определенного класса прикладных задач. Примечание. Проблемно-ориентированный язык обычно имеет набор специфических изобразительных средств
26. <b>Исходный язык</b> Source language	Язык программирования, используемый для первичного представления программы
27. <b>Машинный язык</b> Machine language	Язык программирования, предназначенный для представления программ в форме, позволяющей выполнять ее непосредственно техническими средствами обработки информации. Примечание. Для выполнения программы на машинном языке не требуется применение трансляторов, компиляторов и интерпретаторов
28. <b>Автокод</b> Autocode	Символьный язык программирования, предложения которого по своей структуре в основном подобны командам и обрабатываемым данным конкретного машинного языка
29. <b>Язык ассемблера</b> Assembly language	Язык программирования, который представляет собой символьную форму машинного языка с рядом возможностей, характерных для языков высокого уровня. Примечание. Язык ассемблера обычно включает в себя макрокоманды
30. <b>Язык высокого уровня</b> High-level language	Язык программирования, понятия и структура которого удобны для восприятия человеком
31. <b>Макроязык</b> Macrolanguage	Язык программирования, предназначенный для представления макроопределений. Примечание. Некоторые средства макроязыка могут использоваться вне макроопределений
32. <b>Макрокоманда</b> Macroinstruction	Предложение языка программирования, вместо которого макрогенератор подставляет макрорасширения
33. <b>Макрорасширение</b> Macroexpansion	Последовательность предложений, порождаемая макрогенератором при обработке макрокоманды на основании макроопределения
34. <b>Декларативный язык</b> Declarative language	Язык программирования для выражения определений. Примечание. В качестве такого языка часто выступает язык описания

Термин	Определение
35. <b>Объектно-ориентированный язык</b> Object-oriented language	данных Язык программирования, который соответствует концепциям объектно-ориентированного программирования
36. <b>Процедурный язык</b> Procedural language	Язык программирования, в котором действия над данными выражаются в терминах последовательностей команд
37. <b>Функциональный язык</b> Functional language	Язык программирования, в котором действия над данными выражаются в виде обращений к функциональным процедурам
38. <b>Транслятор</b> Translator	Программа или техническое средство, выполняющие трансляцию программы. Примечание. На транслятор обычно возлагаются функции диагностики ошибок, формирования словарей идентификаторов, выдачи для печати текстов программ и т. д.
39. <b>Конвертор языка</b> Конвертор Converter	Транслятор с некоторого языка на другой язык такого же уровня
40. <b>Компилятор</b> Compiler	Программа или техническое средство, выполняющие компиляцию
41. <b>Ассемблер</b> Assembler	Программа или техническое средство, выполняющие ассемблирование
42. <b>Макрогенератор</b> Macrogenerator	Программа или техническое средство, выполняющие преобразования макрокоманд в их макрорасширения
43. <b>Интерпретатор</b> Interpreter	Программа или техническое средство, выполняющие интерпретацию. Примечание. Большинство интерпретаторов осуществляют интерпретацию программы путем последовательной интерпретации ее предложений
44. <b>Редактор связей</b> Linkage editor Linker	Программа, предназначенная для создания загрузочных модулей на основании одного или нескольких объектных модулей или загрузочных модулей путем разрешения перекрестных ссылок между модулями и, при необходимости, настройки адресов
45. <b>Библиотека программ</b> Библиотека Program library	Организованная совокупность программ или частей этих программ, а также, возможно, информации, относящейся к их использованию. Примечание. Библиотека программ часто называется в соответствии с природой содержащихся в ней элементов
<b>Виды программирования</b>	
46. <b>Структурное программирование</b> Structured programming	Метод построения программ, использующий только иерархически вложенные конструкции, каждая из которых имеет единственную точку входа и единственную точку выхода. Примечание. В структурном программировании используются три вида структур, связанных с передачей управления: последовательная, условного перехода и циклическая
47. <b>Объектно-ориентированное программирование</b> Object-oriented programming	Метод построения программ как совокупность объектов и классов объектов, которые могут вызывать друг друга для выбора и выполнения операций. Примечание. Объекты состоят из данных и операций над данными
48. <b>Логическое программирование</b> Logical programming	Метод построения программ как совокупности логических правил с предварительно определенными алгоритмами для обработки входных данных программы в соответствии с ее правилами

Термин	Определение
<b>Технология программирования и отладки программ</b>	
<b>49. Спецификация программы</b> Specification	Формализованное представление требований, предъявляемых к программе, которые должны быть удовлетворены при ее разработке, а также описание задачи, условия и эффекта действия без указания способа ее достижения
<b>50. Трансляция программы</b> Трансляция Translation	Преобразование программы, представленной на одном языке программирования, в программу на другом языке и в определенном смысле равносильную первой
<b>51. Компиляция</b> Compilation	Трансляция программы с языка высокого уровня в форму, близкую к программе, на машинном языке
<b>52. Ассемблирование</b> Assembly	Компиляция программ с языка ассемблера
<b>53. Поиск ошибок (в программе)</b> Error detection	Деятельность, в результате которой выявляются ошибки в программе с целью их последующего исправления
<b>54. Верификация программы</b> Верификация Program verification	Доказательство того, что поведение программы соответствует спецификации на эту программу
<b>55. Дамп</b> Dump	Данные, представляющие собой полное или частичное содержимое оперативной памяти, выводимое на периферийное устройство
<b>56. Аварийный дамп</b> Postmortem dump	Дамп, полученный в результате ненормального завершения программы
<b>57. Тупиковая ситуация</b> Deadlock	Ситуация, в которую попадают две или несколько асинхронных процедур, характеризующаяся невозможностью дальнейшего выполнения из-за взаимных зависимостей
<b>Адресация в программах</b>	
<b>58. Функция адресации</b>	Функция, реализуемая определенными компонентами системы обработки информации, сопоставленная с пространством памяти, определенная на множестве адресов в этом пространстве памяти и предназначенная для выделения по адресу единственной подобласти в этом пространстве памяти так, что обеспечивается определенная операция с этой подобластью
<b>59. Адрес в пространстве памяти</b> Адрес Storage address Address	Элемент множества порций данных, являющегося областью определения функции адресации
<b>60. Пространство памяти</b> Storage space	Область памяти, некоторая совокупность подобластей которой является областью значений функции адресации
<b>61. Указатель области памяти</b> Указатель Pointer	Адрес области памяти, размещенный в пространстве памяти, в котором расположена эта область
<b>62. Адрес команды</b> Instruction address	Адрес области памяти, которая занята командой
<b>63. Исполнительный адрес</b> Effective address	Адрес операнда команды, содержащийся в ней или вычисляемый на основании содержимого ее полей. <b>П р и м е ч а н и е .</b> Если операнд не является непосредственным, то его адрес определяется адресной частью команды или находится в фиксированной области памяти, или определяется через нее посредством цепочки указателей

Термин	Определение
<b>64. Базовый адрес</b> Base address	Аддитивная часть исполнительного адреса, постоянная для определенной совокупности адресуемых данных. П р и м е ч а н и е . Базовый адрес можно рассматривать как адрес области, содержащей порции данных, адресуемые с помощью этой базы
<b>65. Индекс адреса</b> Индекс Index	Аддитивная часть адреса, предназначенная для модификации исполнительного адреса на отдельно вычисляемое значение в целях обращения к корциям данных, размещенным в памяти по определенному закону
<b>66. Базовая адресация</b> Base-displacement addressing Based addressing	Способ вычисления исполнительного адреса, при котором он вычисляется как сумма базового адреса и смещения
<b>67. Индексирование адреса</b> Indexing	Способ вычисления исполнительного адреса, при котором учитывают индекс адреса. П р и м е ч а н и е . Индексирование может сочетаться с базовой адресацией
<b>68. Базовый регистр</b> Base register	Регистр, содержащий базовый адрес
<b>69. Индексный регистр</b> Index register	Регистр, содержащий индекс адреса
<b>Элементы и структуры организации программ и данных</b>	
<b>70. Цикл (в программе)</b> Loop	Последовательность команд в программе, которая должна исполняться неоднократно в результате перехода от начала последовательности к концу
<b>71. Флажок (в программе)</b> Flag	Переменная, регистрирующая появление определенного события или состояния
<b>72. Переключатель (в программе)</b> Switch	Управляемый флажком выбор одного перехода из группы возможных переходов в программе
<b>73. Семафор</b> Semaphore	Переменная, используемая для обеспечения взаимного исключения
<b>74. Общая переменная</b> Shared variable	Переменная, доступная двум или большему количеству асинхронных процедур или одновременно исполняемых программ
<b>75. Порция данных</b> Data aggregate	Данные, представленные как целое в конкретном контексте их описания или обработки и неразрывно связанные со своим носителем. П р и м е ч а н и е . Контексты существенно зависят от решаемых задач и этапов их решения и могут изменяться от задачи к задаче и от одного этапа к другому
<b>76. Литерная цепочка</b> Цепочка String	Порция данных, состоящая из последовательности литер
<b>77. Идентификатор</b> Identifier	Литерная цепочка, выступающая в определенном контексте в роли символа. П р и м е ч а н и е . В обработке данных рассматривают идентификаторы порций данных, областей памяти, пространств памяти, томов и др., при этом они могут выражать определенные свойства этих объектов
<b>78. Составной идентификатор</b> Qualified identifier	Идентификатор объекта, включающий идентификаторы классов, которые вложены друг в друга и содержат этот объект
<b>79. Область памяти</b> Storage area	Память, выделенная для размещения одной или нескольких порций данных
<b>80. Подобласть памяти</b>	Область памяти, рассматриваемая как составная часть другой области памяти

Термин	Определение
Storage subarea <b>81. Буфер</b> Buffer <b>82. Поле данных</b> Data field <b>83. Экстент памяти</b> Extent	<p>Рабочая область памяти при пересылке данных.  <b>Примечание.</b> При операции ввода данные заносят в буферную область</p> <p>Неразрывная область памяти, имеющая определенное назначение и обычно снабженная именем или идентификатором</p> <p>Неразрывная область в пространстве внешней памяти данных, используемая при его распределении.  <b>Примечание.</b> В ОС ЕС ЭВМ под набор данных на устройствах прямого доступа пространство памяти отводится экстендами</p>
<b>84. Процесс обработки данных</b> Процесс Computational process Process  <b>85. Параллельные процессы</b> Parallel processes  <b>86. Конкурирующие процессы</b>  <b>87. Системный процесс</b> System task System process  <b>88. Процесс системного ввода</b> System reader (task)  <b>89. Процесс системного вывода</b> System writer (task)  <b>90. Приоритет процесса</b> Приоритет Priority  <b>91. Мультипрограммная</b>	<p style="text-align: center;"><b>Процессы обработки данных</b></p> <p>Система действий, реализующая определенную функцию в системе обработки информации и оформленная так, что управляющая программа данной системы может перераспределять ресурсы этой системы в целях обеспечения мультипрограммирования.  <b>Примечания:</b>            1. Процесс характеризуется состояниями, которые определяются наличием тех или иных ресурсов в распоряжении процесса и, следовательно, возможностью фактически выполнять действия, относящиеся к процессу.            2. Перераспределение ресурсов, выполняемое управляющей программой, влияет на продолжительность процесса обработки данных, но не на его конечный результат.            3. Процесс оформляют с помощью специальных структур управляющих данных, которыми манипулирует управляющий механизм.            4. В конкретных системах обработки информации встречаются разновидности процессов, которые различаются способом оформления и составом ресурсов, назначаемых процессу и отнимаемых от него, и допускается вводить специальные названия для таких разновидностей, например задача в операционной системе ОС ЕС ЭВМ.</p> <p>Процессы обработки данных, у которых интервалы времени выполнения перекрываются за счет использования различных ресурсов одной и той же системы</p> <p>Процессы обработки данных, выполняющиеся в течение определенного интервала времени с использованием одного и того же набора ресурсов путем их перераспределения</p> <p>Процесс обработки данных, в виде которого функционируют определенные компоненты управляющей программы</p> <p>Системный процесс, предназначенный для автоматического ввода в систему обработки информации пакета заданий через назначенное этому процессу устройство ввода-вывода.  <b>Примечание.</b> Процесс системного ввода в некоторых системах обработки информации интерпретирует предложения языка управления заданиями</p> <p>Системный процесс, предназначенный для автоматического вывода определенной части результатов выполнения заданий наряду с сообщениями управляющей программы через назначенное этому процессу устройство ввода-вывода</p> <p>Преимущественное право процесса обработки данных перед другими процессами на использование ресурсов, выражаемое числом, присвоенным этому процессу</p> <p>Совокупность процессов, выполнением которых управляет одна и та же</p>

Термин	Определение
<b>смесь</b> Multi program mix	управляющая программа
<b>92. Мультипроцессирование</b> Multiprocessing	Управление многопроцессорной системой, при котором процессоры как ресурсы участвуют в выполнении одной и той же мультипрограммной смеси
<b>93. Ресурс системы обработки информации</b> Resource	Средство системы обработки информации, которое может быть выделено процессу обработки данных на определенный интервал времени. П р и м е ч а н и е . Основными ресурсами являются процессоры, области основной памяти, наборы данных, периферийные устройства, программы
<b>94. Разделяемый ресурс</b> Shared resource	Ресурс системы обработки информации, используемый несколькими процессами одновременно
<b>95. Задание системе обработки информации</b> Задание Job	Единица работы, которая возлагается на систему обработки информации пользователем и оформлена для ввода в систему независимо от других таких единиц
<b>96. Пакетное задание</b> Batched job	Задание системе обработки информации, выполняемое в режиме пакетной обработки
<b>97. Пакет заданий</b> Job batch	Последовательность предложений языка управления заданиями, подставляющая последовательность заданий системе обработки информации и вводимая вместе с данными самих заданий одним процессом системного ввода
<b>98. Пункт задания</b> Job step	Один из процессов, которые в строгой последовательности порождаются и завершаются управляющей программой и в совокупности составляют выполнение некоторого задания
<b>99. Язык управления заданиями</b> Job control language	Язык, предназначенный для идентификации заданий и описания их характеристик при передаче задания на выполнение в систему обработки информации. П р и м е ч а н и е . Система обработки информации обычно имеет свой язык управления заданиями
<b>100. Удаленный ввод заданий</b> Remote job entry	Ввод заданий вычислительной системе средствами телеобработки данных
<b>101. Диалоговый удаленный ввод заданий</b> Conversational remote job entry	Удаленный ввод заданий, при котором ввод осуществляется в диалоговом режиме
<b>102. Сеанс работы</b> Session	Интервал времени, в течение которого пользователю выделены ресурсы системы обработки информации для выполнения его работ и связи с ним в интерактивном режиме
<b>103. Сообщение системы</b> System message	Сообщение любой из системных программ, входящих в операционную систему
<b>104. Команда оператора</b> Operator command	Обращение оператора системы обработки информации к управляющей программе, переданное посредством консоли, для оказания воздействия на ход обработки данных

## АЛФАВИТНЫЙ УКАЗАТЕЛЬ ТЕРМИНОВ НА РУССКОМ ЯЗЫКЕ

Таблица 2

Термин	Номер термина	Термин	Номер термина
Автокод	28	Программа абсолютная	9



Термин	Номер термина	Термин	Номер термина
Адрес	59	Программа мобильная	12
Адресация базовая	66	Программа обслуживания	8
Адрес базовый	64	Программа переместимая	10
Адрес в пространстве памяти	59	Программа прикладная	7
Адрес исполнительный	63	Программа реентерабельная	11
Адрес команды	62	Программа системная	4
Ассемблер	41	Программа управляющая	5
Ассемблирование	52	Программирование	3
Библиотека	45	Программирование логическое	48
Библиотека программ	45	Программирование объектно-ориентированное	47
Буфер	81	Программирование структурное	46
Ввод заданий удаленный	100	Пространство памяти	60
Ввод заданий удаленный диалоговый	101	Процесс	84
Верификация	54	Процесс обработки данных	84
Верификация программы	54	Процесс системного ввода	88
Дамп	55	Процесс системного вывода	89
Дамп аварийный	56	Процесс системный	87
Драйвер	13	Процессы конкурирующие	86
Задание	95	Процессы параллельные	85
Задание пакетное	96	Пункт задания	98
Задание системе обработки информации	95	Регистр базовый	68
Идентификатор	77	Регистр индексный	69
Идентификатор составной	78	Редактор связей	44
Индекс	65	Ресурс разделяемый	94
Индекс адреса	65	Ресурс системы обработки информации	93
Индексирование адреса	67	Сеанс работы	102
Интерпретатор	43	Семафор	73
Команда оператора	104	Система программирования	21
Компилятор	40	Ситуация тупиковая	57
Компиляция	51	Смесь мультипрограммная	91
Конвертор	39	Сообщение системы	103
Конвертор языка	39	Спецификация программы	49
Кросс-система программирования	22	Супервизор	6
Макрогенератор	42	Транслятор	38
Макрокоманда	32	Трансляция	50
Макроопределение	19	Трансляция программы	50
Макрорасширение	33	Указатель	61
Макроязык	31	Указатель области памяти	61
Модуль загрузочный	18	Флажок (в программе)	71
Модуль исходный	16	Функция адресации	58
Модуль объектный	17	Цепочка	76

Термин	Номер термина	Термин	Номер термина
Модуль программный	15	Цепочка литературная	76
Мультипроцессирование	92	Цикл (в программе)	70
Обеспечение программное	2	Экстент памяти	83
Область памяти	79	Язык алгоритмический	24
Пакет заданий	97	Язык ассемблера	29
Переключатель (в программе)	72	Язык высокого уровня	30
Переменная общая	74	Язык декларативный	34
Подобласть памяти	80	Язык исходный	26
Подпрограмма	14	Язык машинный	27
Подпрограмма рекурсивная	20	Язык объектно-ориентированный	35
Поиск ошибок (в программе)	53	Язык проблемно-ориентированный	25
Поле данных	82	Язык программирования	23
Порция данных	75	Язык процедурный	99
Приоритет	90	Язык управления заданиями	37
Приоритет процесса	90	Язык функциональный	36
Программа	1		

### АЛФАВИТНЫЙ УКАЗАТЕЛЬ ТЕРМИНОВ НА АНГЛИЙСКОМ ЯЗЫКЕ

Таблица 3

Термин	Номер термина	Термин	Номер термина
Address	59	Multiprocessing	92
Algorithmic language	24	Multiprogram mix	91
Application program	7	Non-relocatable program	9
Assembler	41	Object module	17
Assembly	52	Object-oriented language	35
Assembly language	29	Object-oriented programming	47
Autocode	28	Operator command	104
Base address	64	Parallel processes	85
Based addressing	66	Pointer	61
Base-displacement addressing	68	Portable program	12
Base register	66	Postmortem dump	56
Batched job	96	Priority	90
Buffer	81	Problem-oriented language	25
Compilation	51	Procedural language	36
Compiler	40	Process	84
Computational process	84	Program	1
Control program	5	Program library	45
Conversational remote job entry	101	Programming	3
Converter	39	Programming language	23
Cross-programming system	22	Programming system	21

Термин	Номер термина	Термин	Номер термина
Data aggregate	75	Program module	15
Data field	82	Program verification	54
Deadlock	57	Qualified identifier	78
Declarative language	34	Recursive subroutine	20
Driver	13	Reenterable program	11
Dump	55	Relocatable program	10
Effective address	63	Remote job entry	100
Error detection	53	Resource	93
Extent	83	Semaphore	73
Flag	71	Session	102
Functional language	37	Shared resource	94
High-level language	30	Shared variable	74
Identifier	77	Source language	26
Index	65	Source module	16
Indexing	69	Specification	49
Index register	67	Storage address	59
Instruction address	62	Storage area	79
Interpreter	43	Storage space	60
Job	95	Storage subarea	80
Job batch	97	String	76
Job control language	99	Structured programming	46
Job step	98	Sub program	14
Linkage editor	44	Supervisor	6
Linker	44	Switch	72
Load module	18	System message	103
Logical programming	48	System process	87
Loop	70	System program	4
Machine language	27	System task	87
Macrodefinition	19	System reader (task)	88
Macroexpansion	33	System writer (task)	89
Macrogenerator	42	Translation	50
Macroinstruction	32	Translator	38
Macrolanguage	31	Utility program	8

ПРИЛОЖЕНИЕ  
Справочное

**ТЕРМИНЫ И ПОЯСНЕНИЯ ОБЩИХ ПОНЯТИЙ, ОТНОСЯЩИХСЯ К СИСТЕМАМ  
ОБРАБОТКИ ДАННЫХ, УПРАВЛЕНИЮ ОБРАБОТКОЙ ДАННЫХ И  
ПРЕДСТАВЛЕНИЮ ДАННЫХ**

Таблица 4

Термин	Пояснения
1. Интерпретация	Реализация смысла некоторого синтаксически законченного текста, представленного на конкретном языке
2. Процедура начальной загрузки	Ввод программы в оперативную память для выполнения, при котором никакие программы, кроме вводимой, не управляют вводом. Примечание. Присутствие других программ в оперативной памяти не предполагается
3. Инициализация	Приведение областей памяти в состояние, исходное для последующей обработки или размещения данных
4. Инициирование	Создание условий для запуска процесса обработки данных
5. Искусственный язык	Язык, созданный отдельным лицом или группой лиц с определенной целью
6. Программный документ	Документ, содержащий в зависимости от назначения данные, необходимые для разработки, производства, эксплуатации и сопровождения программы или программного средства. Примечание. Программные документы и их части могут выполняться любым способом на любом материале, вводиться в ЭВМ и передаваться по каналам связи
7. Кодирование данных Кодирование	Процесс построения данных из элементов конечного множества по установленным правилам
8. Код данных Код	Система, образуемая кодовым набором и правилами, по которым из элементов этого кодового набора строят данные при кодировании
9. Код с исправлением ошибок	Код данных, в котором допустимому кодовому представлению соответствует несколько недопустимых, причем возникновение ошибок в допустимом представлении преобразует его к одному из соответствующих недопустимых представлений, что позволяет исправить возникшую ошибку (-ки). Примечание. Примером кода с исправлением ошибок является код Хемминга
10. Код с обнаружением ошибок	Код данных, в котором каждое кодовое представление удовлетворяет установленным критериям так, что если в представлении возникают ошибки, то оно перестает удовлетворять этим критериям и устанавливается наличие ошибки. Примечание. Примером кода с обнаружением ошибок является циклический код
11. Нотация	Код данных, элементами кодового набора которого являются литеры
12. Кодовое представление	Результат кодирования порции данных
13. Кодовое представление операции Код операции	Кодовое представление символа операции процессора. Примечание. Если операция процессора состоит в выполнении команды, то кодовое представление операции является частью команды
14. Буквенно-цифровое представление	Кодовое Представление посредством букв, десятичных цифр, пробела и специальных литер

Термин	Пояснения
15. Схема перекодировки	Упорядоченная совокупность двух кодовых наборов и правил однозначного соответствия между элементами первого кодового набора и их кодовыми представлениями во втором кодовом наборе. Примечание. Схема перекодировки определяет частный случай перехода от кодового представления в одном коде к кодовому представлению в другом коде, т. е. когда первое кодовое представление преобразуется поэлементно
16. Кодовый набор	Конечное множество элементов, из которых строят данные при кодировании
17. Алфавит	Кодовый набор, в котором установлено отношение порядка
18. Кодон	Элемент кодового набора
19. Управляющий кодон	Кодон, определенный правилами кодирования данных как оказывающий воздействие на их запись, преобразование, передачу и истолкование
20. Литера	Кодон, отличающийся от управляющего кодона. Примечание. Литера обычно имеет графическое представление
21. Специальная литера	Литера, отличающаяся от буквы, цифры и пробела
22. Пробел	Литера, воспроизводимая отсутствием начертания
23. Буква	Литера, по своему начертанию совпадающая с одним из элементов традиционного алфавита естественного языка
24. Цифра	Литера, входящая в кодовый набор представления чисел и обозначающая одно из натуральных чисел
25. Десятичная цифра	Цифра десятичной системы счисления. Примечание. Десятичные цифры изображают литерами 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9

## ИНФОРМАЦИОННЫЕ ДАННЫЕ

### 1. РАЗРАБОТЧИКИ

А.П. Гагарин, канд. техн. наук (руководитель темы); А.В. Багров; Н.А. Сергеев

**2. УТВЕРЖДЕН И ВВЕДЕН В ДЕЙСТВИЕ** Постановлением Государственного комитета СССР по управлению качеством продукции и стандартом от 27.08.90 № 2467

**3. Срок проверки – 1996 г., периодичность проверки – 5 лет**

**4. Стандарт соответствует ИСО 2382-7-77, ИСО 2382-10-79**

**5. ВЗАМЕН ГОСТ 19781-83 и ГОСТ 19.004-80**

### 6. ССЫЛОЧНЫЕ НОРМАТИВНО-ТЕХНИЧЕСКИЕ ДОКУМЕНТЫ

Обозначение НТД, на который дана ссылка	Номер пункта
ГОСТ 15971-90	Вводная часть
ГОСТ 20886-85	Вводная часть

ГОСТ 24402-88

Вводная часть

## **7. ПЕРЕИЗДАНИЕ**